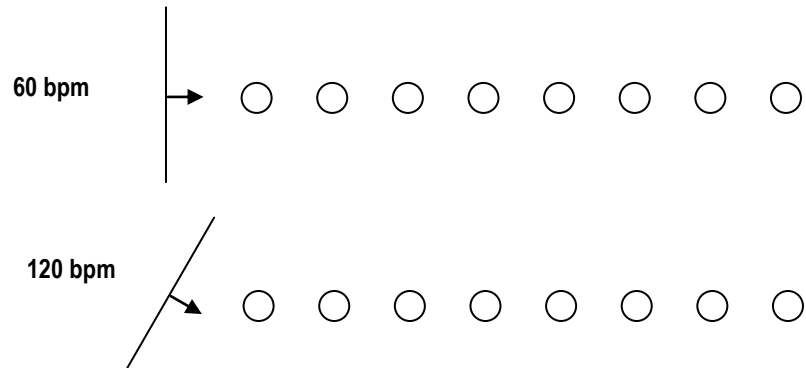
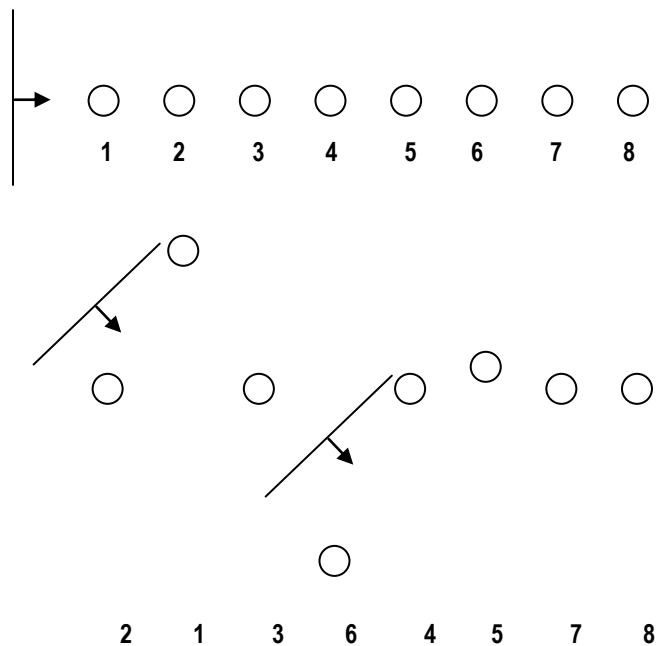


Da sviluppare:

Angolo = tempo



“Sopra” e “sotto” = “prima” e “dopo”



Possiamo immaginare una griglia non quadrata

Possiamo immaginare una linea non retta

Possiamo immaginare la reciproca rotazione sia di griglia, sia di linea

Il punto d'origine della linea può essere interno alla griglia

Le note della griglia possono cambiare di posizione tra una passata e l'altra secondo regole prefissate

Insomma: bisognerebbe costruire materialmente lo strumento e fare delle prove